

CHRONIQUES LUDIQUES

LE VOL DES BOMBARDIERS

NOUVELLE MISSION POUR X-WING



Lors de la Bataille d'Endor, la flotte rebelle engagea les forces Impériales en combat rapproché afin d'échapper à la puissance de feu de la nouvelle Etoile de la Mort. Pendant cet affrontement, les croiseurs Mon Calamari et les Destroyers Impériaux furent les cibles privilégiées des chasseurs bombardiers tels que les B-Wings et les TIE Bombers.

MISE EN PLACE DE LA MISSION

Le Vol des Bombardiers est une mission au cours de laquelle les joueurs doivent mener leurs escadrilles à l'attaque des vaisseaux de ligne ennemis tout en empêchant l'ennemi de bombarder ses propres croiseurs...

Chaque joueur prend la tête d'une escadrille de 100 points.

Si les joueurs souhaitent évoluer dans le contexte de la Bataille d'Endor, seuls les vaisseaux suivants sont autorisés :

- A-Wing
- B-Wing
- X-Wing
- Y-Wing
- TIE Fighters
- TIE Interceptors
- TIE Bombers

Les joueurs doivent ensuite déployer les vaisseaux de ligne qui seront leurs cibles. Il est possible d'imprimer et d'utiliser les gabarits à la fin de cet article.



1. Zone de déploiement Impériale
2. Zone de déploiement Rebelle
3. Vaisseaux de Ligne

Le joueur Impérial doit placer 2 Destroyers Impériaux et 1 Croiseur Mon Calamari. Le joueur Rebelle doit placer 2 Croiseurs Mon Calamari et 1 Destroyer Impérial.

A tour de rôle en commençant par le joueur Impérial, les joueurs placent un vaisseau de ligne à portée 2 ou plus d'une zone de déploiement et à portée 1 ou plus d'un bord de table. Le vaisseau doit également être placé à portée 1 ou plus d'un autre vaisseau de ligne.



Les joueurs déploient ensuite normalement leur escadrille dans leur zone de déploiement respective à portée 1 maximum du bord.

REGLES SPECIALES

Bombarder un vaisseau de ligne


Seuls les bombardiers suivants peuvent s'attaquer à un vaisseau de ligne :


- Y-Wing et B-Wing
- TIE Bomber et TIE Advanced

On considère que pour les besoins de cette mission, ces chasseurs ont été équipés de torpilles spécialement dédiées à cet effet. Elles ne sont pas représentées dans l'équipement des bombardiers et leur nombre n'est pas limité.

A la fin de son mouvement, un bombardier dont le socle est entièrement ou en partie sur le gabarit d'un vaisseau de ligne ennemi gagne l'Action « Bombardement ».

« **Bombardement** » : Le bombardier peut effectuer une attaque contre le vaisseau de ligne au contact duquel il se trouve. Il lance 3 dés d'Attaque.

S'il obtient au moins un résultat  (dégât critique), la cible est détruite et son gabarit retiré.

S'il obtient au moins deux résultats  (Dégât), la cible est endommagée, son gabarit reste en jeu.

S'il obtient trois résultats  (aucun dégât), le Bombardier a été pris sous le feu des batteries défensives de sa cible et subit un dégât.

Un bombardier qui utilise l'action « Bombardement » saute la Phase de Combat suivante.

DUREE DE LA BATAILLE

La bataille dure 10 tours.

OBJECTIFS

Chaque joueur remporte des Points de Victoire (PV) pour avoir atteint les objectifs suivants :

- 3 PV pour chaque vaisseau de ligne ennemi détruit
- 1 PV pour chaque vaisseau de ligne endommagé

Le vainqueur est le joueur qui obtient le plus de Points de Victoire. Tout autre résultat est une égalité.

NOTES DE L'AUTEUR

Comme pour la Bataille de Yavin, l'objectif de cette mission est de permettre aux joueurs de se plonger dans de grandes batailles spatiales impliquant d'énormes vaisseaux sans pour autant disposer de moyens gigantesques.

Pour en arriver là, l'auteur s'est inspiré des différents jeux vidéo dédiés à Star Wars où souvent les TIE Bombers larguent leurs missiles à grande distance de leur proie. Cette méthode permet de s'affranchir de gabarits monumentaux et de règles spéciales complexes permettant de gérer les systèmes de défense des vaisseaux de ligne.

En prenant ainsi la tête d'une escadrille survolant la bataille à la recherche de cibles potentielles, le joueur peut, à son échelle, participer à la résolution des grands affrontements de l'univers de Star Wars tels que la fameuse Bataille d'Endor qui décida du sort de la galaxie toute entière !

LES CHRONIQUES LUDIQUES

<http://fbruntz.fr/>

