









**+3 Actions**      **+ 1**

★	★		5		6		7	
6	6		0	2	3	5	8	
5	5		1	2	3	4	5	★
4	4							
3	3							
2	2							
1	1							
								

















































Le Joueur perd 1 x 

Le Joueur perd 1 x 

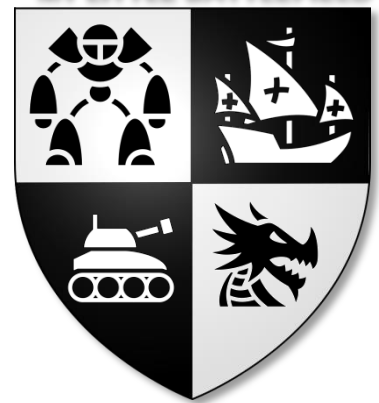
L'IA vole 1 x 







Le Joueur recule 1 Jauge de Contrôle de 1

Le Joueur perd 2 Ressources au choix

**MY LITTLE BATTLEFIELD**



7	7		4	5		6		7
6	6		0	0	1	2	4	6
5	5							
4	4		1	2	3	4	5	6
3	3							
2	2							
1	1							
