

# CHEMIN DE TRAVERSE

« Le dernier raid des pirates de la Flotte Libre contre ses intérêts ont convaincu l'Hégémonie d'Amyclès qu'il était temps de frapper ces renégats jusque dans leur refuge de l'Amas de Périphétès. Mais combattre dans cette zone n'a rien à voir avec les conditions auxquelles sont habitués les Fleet Commanders... »

**Flottes** : 12 points de classe de vaisseau par joueur

**Belligérants** : un joueur prend le commandement d'une flotte de l'Hégémonie d'Amyclès et son adversaire celui d'une flotte de Scavengers.

**Zone de combat** : Voir la carte ci-contre.

**Secteurs Spéciaux** : Placez 4 Champs d'Astéroïdes et 4 Portails comme indiqué sur la carte ci-contre.

Chaque joueur place ensuite jusqu'à 2 Secteurs Spéciaux en dehors de la ligne médiane et des Zones de Déploiement.

**Champs d'Astéroïdes Centraux** : Les champs d'astéroïdes placés sur la ligne médiane sont particulièrement denses, aucun vaisseau ne peut prétendre y naviguer sans risquer la destruction. Considérez ces champs d'astéroïdes comme étant des secteurs infranchissables.

**Victoire** : Appliquez les conditions de victoire d'une Bataille Rangée.

