

Scénario Fleet Commander – Attaque sur Preal Borrah

(V1.0– proposé par Ainock)

Nécessite *Ignition* ou *Genesis*

Une flotte de taille importante stationne dans le secteur spatial de Preal Borrah le temps de se réapprovisionner. L'ennemi en profite pour envoyer une petite force d'attaque pour endommager au maximum la flotte adverse et l'immobiliser le temps des réparations...

FLOTTES

Joueur jaune : 9 classes de vaisseaux.

Joueur bleu : 12 classes de vaisseaux dont au moins 5 vaisseaux.

ZONE DE COMBAT : 5x5

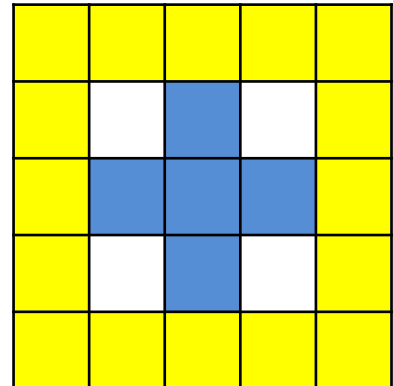
SECTEURS SPECIAUX

Le joueur bleu peut placer jusqu'à 2 secteurs spéciaux uniquement sur les cases restées en blanc dans le schéma ci-dessous.

DÉPLOIEMENT

Le joueur bleu se déploie intégralement en premier. Il doit mettre au moins 1 vaisseau dans chacune des 5 cases de sa zone de déploiement.

Le joueur jaune déploie ensuite l'ensemble de ses vaisseaux sur l'un des 4 bords latéraux. L'ensemble de ses vaisseaux sont déployés sur le même bord. Le joueur jaune commence la partie.



RÈGLES SPÉCIALES

Préparation : le joueur jaune jette 6 dés avant son premier tour et stocke autant de dé que possible sur sa passerelle.

CONDITIONS DE VICTOIRE

La partie s'arrête dès qu'un joueur élimine 8 classes de vaisseaux adverses. Ce joueur gagne la partie.

