



# LES FEUX D'ALARME D'IRASTRY



1	2	3 - 4 - 5	6	7 - 8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

	<b>PILLAGE (0)</b> <i>A jouer après la retraite d'une unité ennemie.</i> L'adversaire perd 2 Arcanes et les Orques gagnent 2 Arcanes.
	<b>VENIN MORTEL (2)</b> <i>A jouer après l'empoisonnement d'une unité ennemie.</i> 2 autres unités ennemies à 2 hexagones ou moins sont aussi empoisonnées.
	<b>SACRIFICE (2)</b> <i>A jouer après la phase de commandement</i> Si au moins une unité Orque a subi des dégâts, choisissez aléatoirement une autre unité Orque : cette unité perd 1 Santé et l'unité blessée gagne 1 Santé.
	<b>IRRESISTIBLE (2)</b> <i>A jouer après un jet d'Attaque ennemi détruisant une unité Orque</i> L'unité Orque peut riposter.
	<b>ACCELERATION (4)</b> <i>A jouer après la phase de commandement</i> La valeur de mouvement des unités Orques activées est augmentée de 1.
	<b>CROISSANCE RAPIDE (6)</b> <i>A jouer après les mouvements ennemis</i> Toutes les unités ennemies lancent -1 dé d'Attaque.

<p><b>LEGION DE GUERRIERS ORQUES</b></p> <p>Si l'unité est sur un Objectif</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attaque une unité ennemie adjacente</li> </ul> <p>Sinon</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se déplace vers l'objectif ou l'unité ennemie la plus proche</li> <li>• Attaque une unité ennemie adjacente</li> </ul>		<p><b>LEGION D'ARCHERS ORQUES</b></p> <p>Si l'unité est sur un Objectif</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attaque une unité ennemie à portée</li> </ul> <p>Sinon</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se déplace vers l'objectif le plus proche</li> <li>• Attaque une unité ennemie à portée</li> </ul>	
---	--	---	--